

1. Alkoss „hor” kezdetű szavakat!

2. Szótól-szóig. Az első szótól juss el az utolsóig úgy, hogy egy lépéskor csak egy betűt változtass meg, de értelmes maradjon a megváltoztatott szó is! pl: vas var vár

a. jár - - kér, b. kerek - - kérem,

c. károm - - váron, d. sál - - sör,

3. Az alábbi szólásokban máshová kerültek a számnevek. Tegyéi rendet közöttük! Írd le helyesen!

Tizenkilenc fecske nem csinál nyarat.

..... Egy szónak is

négy a vége.

Nincs ki mind a tíz kereke.

Megnyalja utána mind a húsz ujját.

Száz bolond huszonegyet csinál.

Egyik egy, a másik egy híján egy.

3. Számold ki!

Gábor 11 éves, édesapja 40 éves. Hány évvel idősebb Gábor édesapja a fiánál? 15 év múlva mennyivel lesz idősebb az édesapa Gábornál? Hány évesek lesznek akkor?

4. Számold ki!

a) (1990 :

10) · 10; b) (2900 : 10) · 100; c) (2900 : 100) · 10;

d) (83 400 : 100) · 1000; e) (83 000 : 1000) · 10; f) (122 000 : 100) · 1000

5. Állítsd növekvő sorrendbe a szorzatokat!

A = 3456 · 62;

B = 2369 · 92;

C = 7452 · 29;

D = 5423 · 39.

6. Melyik igaz, melyik hamis?

A) A 3

és a -3 abszolút értéke megegyezik.

B) A -3 kisebb, mint a 3.

C) $A - (-3) = -3$

D) Az $5 - 3 = 3 - 5$

Kedves gyerekek!

A feladatok megoldását a kovacs.kati3881@gmail.com e-mail címre küldjétek! Kati néni

Fejlesztő feladatok 6. osztály (Irén nénihez járó tanulók számára)

2020.12.07-12.13.

1. Pótold a szavak hiányzó betűit a meghatározások segítségével! Ügyelj a helyesírásra!

- a) kis alapterületű, magas építményony
- b) vasúti vontatójárműony
- c) selymesen sima felületű, puha tapintású szövetony
- d) többágú villás eszköz halászathozony

2. Válaszd ki a megadott igék közül a megfelelőt a meghatározások alapján!

van, engedélyezte, el fog süllyedni, lesztek, engedte, le fogunk pottyanni, nincs

- a) létezést kifejező, T/2. személyű (többes szám 2. személy) ige:
- b) cselekvést kifejező, múlt idejű, E/3. személyű ige, melyben van j hangot jelölő betű:
.....
- c) igekötős, történetet kifejező, jövő idejű, T/1. személyű ige:

3. Olvasd el figyelmesen az alábbi szöveget! Oldd meg a feladatokat a szöveg alapján!

Furfangos labirintus

A játék célja: Észvesztően izgalmas társasjáték, amelyben a játékosok egy elátkozott labirintus felfedezésére indulnak. Olyan kincseket, kísérteteket, sárkányokat kell keresniük, amelyeket titokkártyák rejtenek, közben odébb tolhatják a labirintus járatait. Ez nem is lenne nehéz feladat, de a versenytársaik a győzelem érdekében keresztülhúzzák a számításaikat. A cél, elsőként visszaérni a kiindulási pontra úgy, hogy közben megtalálják a számukra kijelölt titokzatos tárgyakat és lényeket. A játékot legfeljebb négy játékos játszhatja.

A doboz tartalma: 1 játéktábla, harmincnégy labirintusjárat-kártya, huszonnégy titokkártya, tizenegy piros, egy kék, egy zöld és egy sárga játékfigura.

Az előkészület lépései: A labirintus részleteit ábrázoló kártyákat véletlenszerűen kirakjuk a játéktáblára. Egy kimaradó kártya lesz, melyet a labirintusjáratok elcsúsztatására kell használnunk. A 24 titokkártyát össze kell keverni, és egyenlő számban mindegyiket

szétosztani a játékosok között, akik ezeket képes oldalukkal lefelé fordítva egymásra teszik, és maguk elé rakják. Induláskor a játékosok bábuikat a játéktábla sarkaiba helyezik.

A játék szabályai: Sorsolással döntjük el, ki lesz a kezdő, majd az óramutató járásával megegyező irányban kezdünk játszani. Az első játékos megnézi a legfelső titokkártyáját, ez lesz az első, ahová el kell jutnia. Ahhoz, hogy a célt elérje, a játékosnak először a labirintust kell átalakítania a kimaradt járatkártya becsúsztatásával, és a figurájával lépnie mindig csak ezt követően szabad. Addig mehet a bábujával előre, amíg falba nem ütközik. Tehát egyszerre több mezőn is áthaladhat. A járatkártya becsúsztatása után az átellenes oldalon kiesik egy másik járatkártya, ezt a következő játékos kapja, hogy ő is át tudja alakítani a labirintust. Ha valaki eléri az első titokkártyán ábrázolt lényt vagy tárgyat, megnézheti a következő lefordított kártyáját.

A játék vége: Az a győztes, aki valamennyi titokkártyáján lévő tárgyat vagy lényt összegyűjtötte, és figuráját elsőként juttatta vissza a kiindulópontra. A játék időtartama általában fél óra.

Válaszolj az olvasottak alapján a kérdésekre!

- a) Hány játékos játszhatja legfeljebb a társasjátékot?
- b) Mennyi a labirintusjárat-kártyák száma:
- c) Mennyi ideig tart egy játszma? Körülbelülpercig.
- d) Hány titokkártyát kell szétosztanunk a játékosok között?
- e) A szöveg alapján dönts az állításokról! Karikázd be a megfelelő szót az állítások után!

A győztes egyetlen célja, hogy visszaérjen a kiindulási mezőre. IGAZ – HAMIS

A labirintus járatai egy titokkártya segítségével mozgathatók. IGAZ – HAMIS

A legfiatalabb játékos kezdi mindig a játékot. IGAZ – HAMIS

f) Keresd meg a betűvel jelölt szavak rokon értelmű párját! Vigyázz, egy szó pár nélkül marad!

- A)átellenes 1) furfangos
- B)titokzatos 2) elképesztő
- C)észvesztő 3) szemközti
- 4) sejtelmes

Egy kis matematika:

4. Nyisd meg az alábbi linkeket, és oldd meg a feladatokat!

<http://www.okosdoboz.hu/feladatsor?id=214>

<http://www.okosdoboz.hu/feadatsor?id=651>

A válaszokat küldjétek meg e-mailben a madarasziren@freemail.hu címre !

Ha elakadtok, írjatok!

Jó munkát!

Irén néni

6.a osztály Irodalom 2020.12.07.-2020.12.11.

Toldi 7. ének Tankönyv: 120.-124. o.

Szóbeli házi feladat: Toldi 7. ének Tk.: 120.-124.o.

Írásbeli házi feladat: Munkafüzet: 1.f.; 2.; 3.f.; 4.f.; 5.f; 6.f 39.o.

Toldi 8. ének Tankönyv 125.-130.o.

Szóbeli házi feladat: Toldi 8. ének Tankönyv 125-130.o.

Írásbeli házi feladat: Munkafüzet: 1.f.; 2.f.; 3.f.; 4.f.;5.f.. 40.o.

Határidő: 2020. 12.11.

Kedves 6.a osztályos tanulók kérlek benneteket, hogy küldjétek el az e-mail címemre a megoldott feladatokat. e-mail címem: csillag.b@upcmail.hu

6.a osztály Történelem 2020.11.30-2020.11.04.

14. lecke „Vasbordájúak” serege Tankönyv: 56.-58.o.

Szóbeli házi feladat: „Vasbordájúak serege Tk.: 56.-58.o..o.

Írásbeli házi feladat: Munkafüzet: 1.f.; 2.; 3.f.; 5.f. 43.o.

Határidő: 2020. 12.11.

15. lecke Fényes uralkodói udvarok Tankönyv: 59.o.- 61.o.

Szóbeli házi feladat: Fényes uralkodói udvarok Tankönyv: 59.o.- 61.o.

Írásbeli házi feladat: Munkafüzet: 1.f.; 2.f.; 3.f.; 4.f.; 5.f.; 6.f.; 7.f.

Határidő: 2020.12.11

Kedves 6.a osztályos tanulók kérlek benneteket, hogy küldjétek el az e-mail címemre a megoldott feladatokat. e-mail címem: csillag.b@upcmail.hu

Tananyag 6.

Vizuális kultúra 6.

Művészettörténet: A barokk stílus

1. Keress rá az interneten „A barokk kor” oldalra! Olvasd végig!
2. Keress rá a „Versailles-i palota” és a „Téli palota” oldalára! Olvasd el az ott leírtakat!
3. Válaszolj a következő kérdésekre!
 - Mi jellemzi általában a barokk palotákat?
 - Milyen külső díszítő elemeket alkalmaztak?
4. Keress rá a „barokk legyezők” oldalra! Az ott látható képek segítségével tervezz és rajzolj egy barokk legyezőt!

Válaszaidat és munkádat küld el „vizuális kultúra 6” címszó alatt a következő e-mail címre:

czaban.mandi@gmail.com

Etika 6.

Kíváncsiság és megismerés

1. Szerinted mitől függ, hogy kiből lesz tudós vagy mérnök, aki tovább fejleszti a tudományt, a technikát?
2. Mit gondolsz, milyen felfedezés a jó és hasznos?
3. Nézz utána, ki volt Szent-Györgyi Albert!
 - Mit fedezett fel és milyen díjat kapott érte?

Válaszaidat küld el „etika 6.” címszó alatt a következő e-mail címre:

czaban.mandi@gmail.com

Matematika

A tengelyesen tükrös alakzatokat nézd át a tankönyvből, oldjad meg a hozzájuk tartozó tankönyvi és munkafüzeti feladatokat! Ha készen vagy, küldd el nekem az emailcímemre:

gergoa77@gmail.com

Testnevelés

Black panther edzés Vagy Fuss 3kört a ház körül	Táncolj 10 percet Vagy Nyújts	Lightsaber edzés Vagy Fortnite edzés	Kihívás Vagy Tanulj táncolni	Captain America edzés Vagy 5 perc négyütemű
Thor Edzés Vagy Spy edzés	Side plank 2percig Vagy Helyben futás 3 p.	Star Lord edzés Vagy Kihívás	Shoulder taps 2 percig Vagy Kihívás	Obi Wan edzés Vagy Skier edzés
H. Potter edzés Vagy Kihívás	Tanulj táncolni Vagy Sétálj a családdal	Jedi edzés Vagy Super Soldier	Táncolj a kedvenc zenédre Vagy Nyújts	H. Potter 2 edzés Vagy Tony Stark edzés
Avengers edzés Vagy Porszívóz ki	Csinálj egy kihívást Vagy 5 perc jumping jacks	Star Wars SITH edzés Vagy Játszsz kint 20 percet	Tanulj táncolni Vagy Kő, papír, olló	Spiderman edzés Vagy Kihívás